

Universidad Autónoma de San Luis Potosí

Facultad de Ingeniería

Área de Computación e Informática

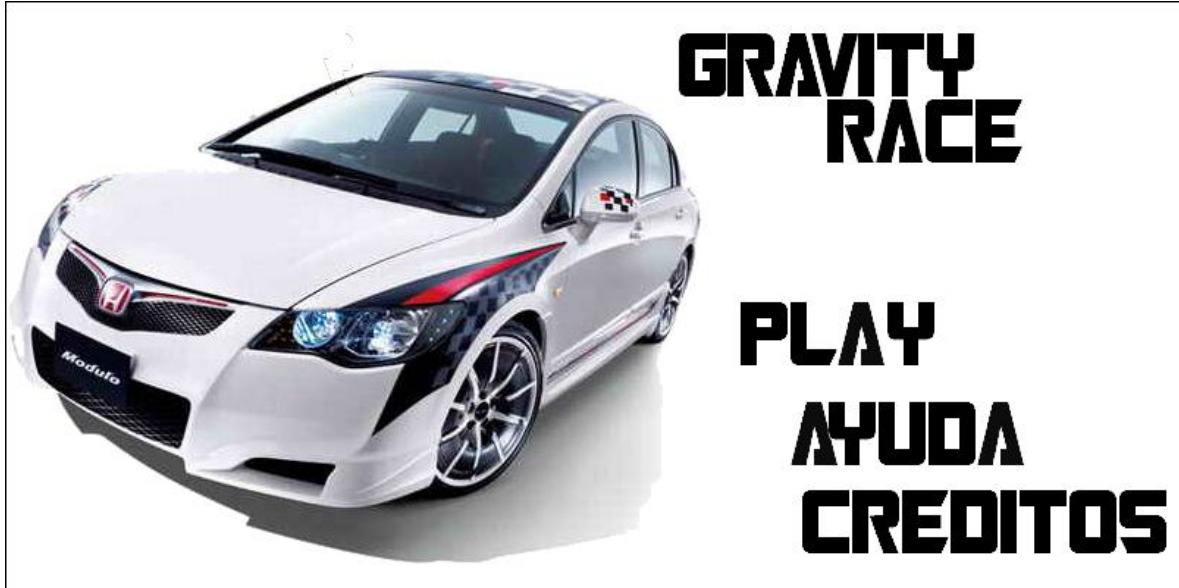
Proyecto:
Gravity race

Manual del Usuario

Alumno: Castorena Caldera Ulises Yamil

Portada

Al iniciar el juego lo primero que aparecerá es una portada.



Puedes seleccionar con el mouse la opción entre las dos que se muestran:

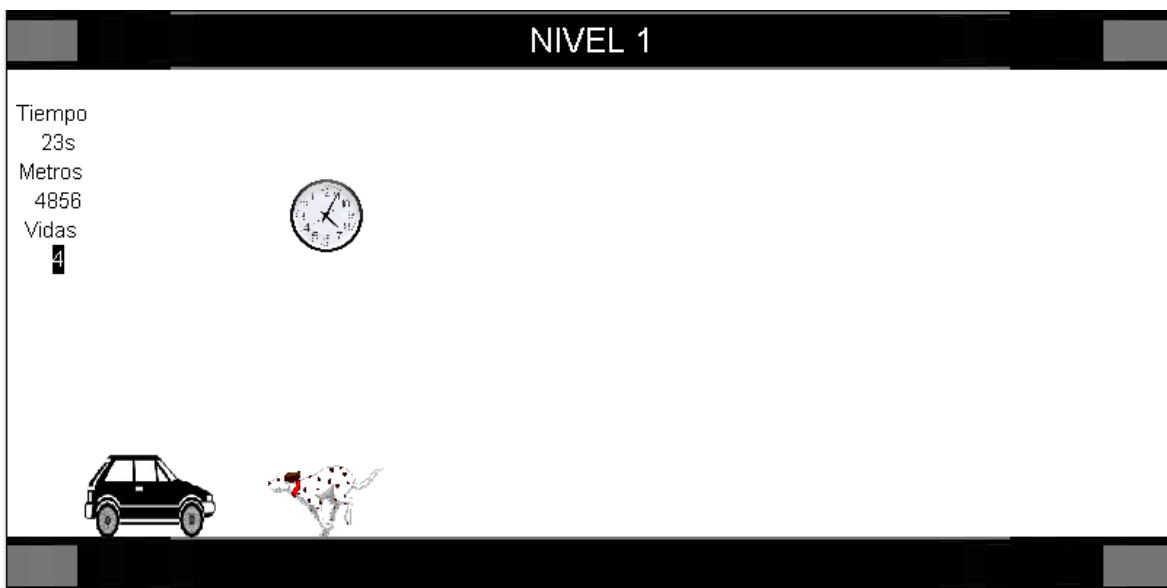
- Play
- Ayuda
- Créditos

Play

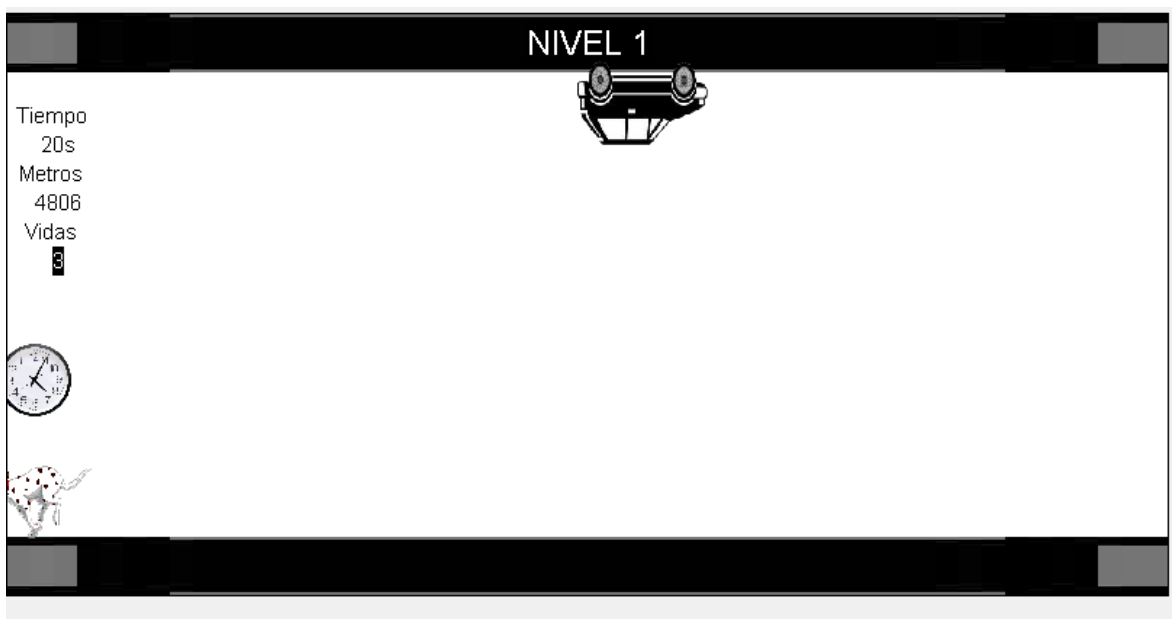
Si se selecciona Play eso hará que el juego comience.



Se iniciará en el nivel uno con un tiempo inicial de 30 segundos y una distancia de 5000 metros, además de cinco vidas en total, conforme el tiempo pasa el indicador de metros ira disminuyendo, pero debes de tener cuidado porque aparecerán distintos objetos que te impedirán el paso, aunque la dificultad de los objetos irá incrementando a lo largo de los niveles.

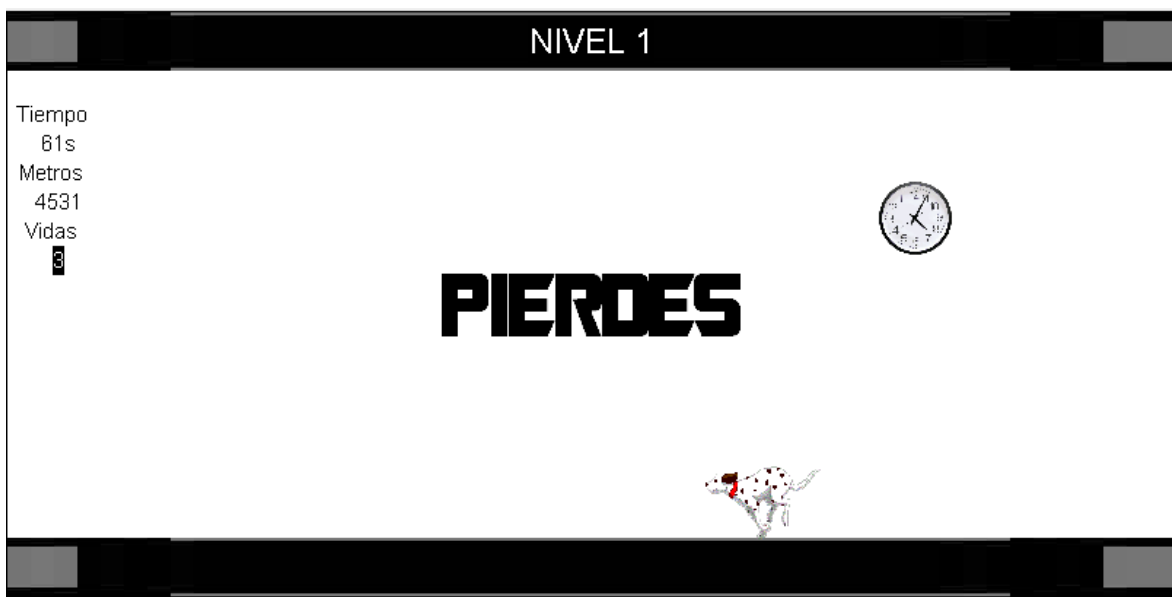


Para mover al vehiculo se utilizan los botones direccionales (flechas), para cambiar su posición alrededor del mundo.

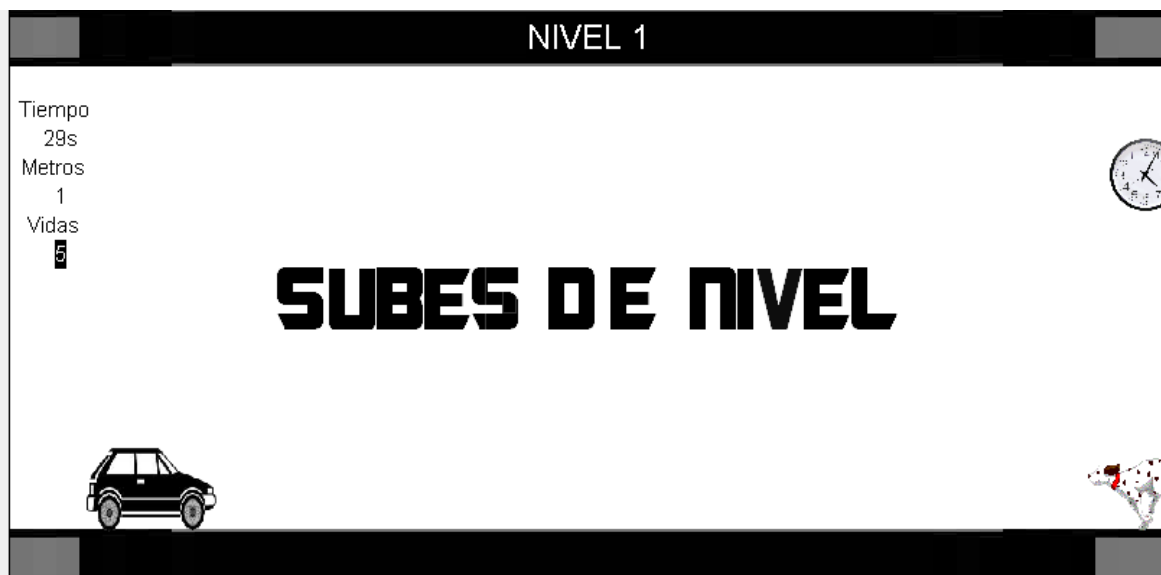


Como el tiempo va disminuyendo debes de tomar los relojes que irán apareciendo en el juego, pero cuidado con los demás objetos que intentaran chocarte.

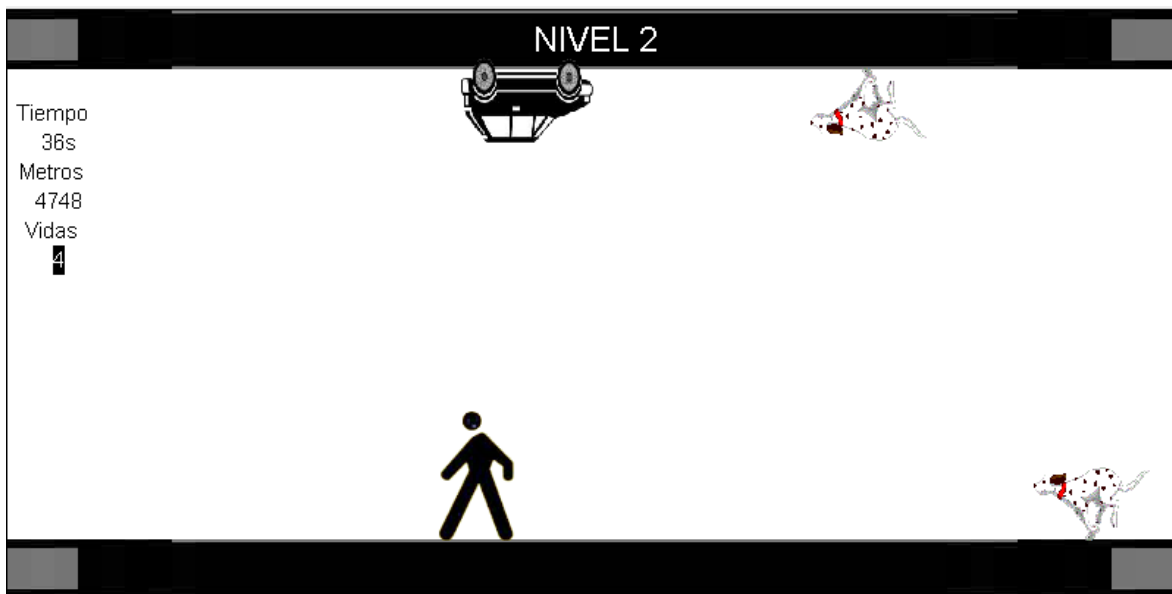
Si algún enemigo te choca aparecerá una leyenda indicando que has perdido.



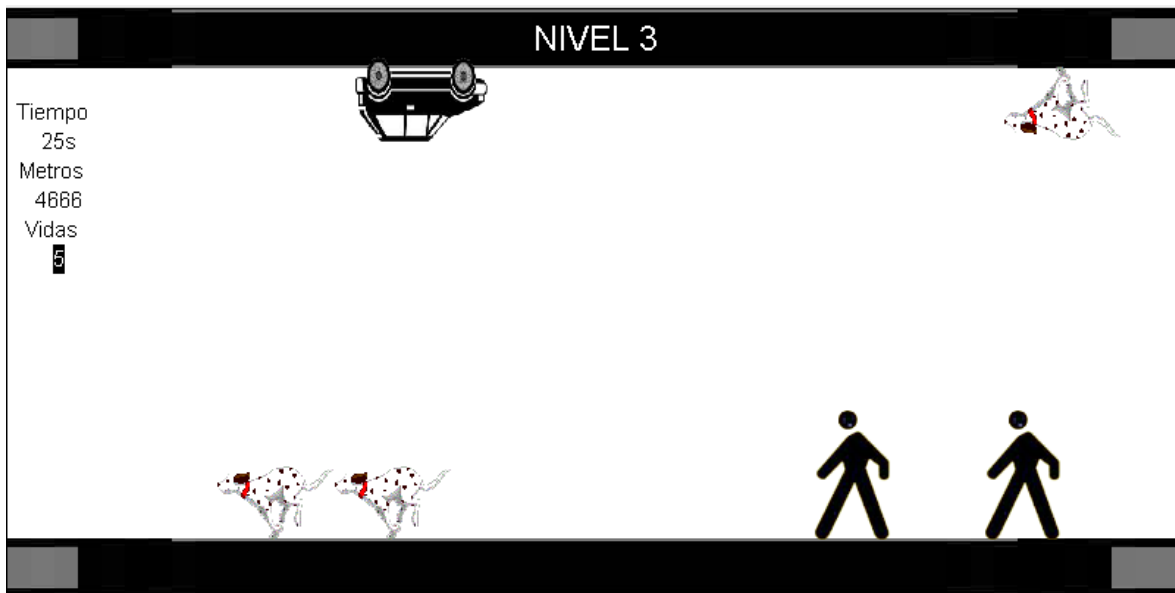
Si tu indicador de metros llega a cero aparecerá una leyenda indicando que subes de nivel.



En el nivel número dos la dificultad aumentará, así como el número de enemigos que salen, las vidas totales no aumentan ni disminuyen, la distancia que deberás de recorrer es la misma que en el nivel uno, además los relojes que incrementan el tiempo, ya no saldrán tan seguido, así que asegúrate de agarrar los suficientes en el nivel uno. También deberás de tener cuidado si chocas contra laguna persona que un policía saldrá por ti.



El último nivel es el más difícil, en este nivel los relojes de tiempo ya son muy escasos y los enemigos son todavía más, al igual que en el nivel dos la distancia que se debe recorrer es la misma, también se respetan las vidas totales y el tiempo restante se mantiene.



Pero en el caso que tus vidas lleguen a cero perderás completamente y el juego se detendrá, otra forma de perder es que el tiempo llegue a cero, si este es el caso no importa cuántas vidas tengas perderás automáticamente, así que mucho cuidado.



En este punto lo único que se puede hacer es volver a iniciar el juego.

Ayuda

Si se selecciona la opción de ayuda aparecerá la descripción del juego, así como los botones que debes de presionar para realizar alguna acción.

AYUDA:

Se deberá llegar a la meta, pero debes de tener en cuenta que tienes un tiempo límite para llegar, pero no te preocupes saldrán relojes que irán incrementando tu tiempo límite, pero espera y por si eso no fuera poco, tendrás que esquivar a los enemigos que encuentres a tu paso, desde perros hasta personas, pero cuidado con cada uno de ellos, si chocas contra un perro perderas vida y si atropellas a una persona saldrá un policía que irá por ti, así que mucho cuidado.

Teclas:

Derecha - Flecha derecha

Izquierda - Flecha Izquierda

Cambiar a la parte superior - Flecha Arriba

Cambiar a la parte inferior - Flecha Abajo

Claxon - Tecla w, tecla Q



Para regresar al menú principal debes de dar clic sobre la flecha.

Créditos

Si se selecciona la opción créditos será llevado a una pantalla donde se muestran los datos de la escuela, la materia y el autor del juego.

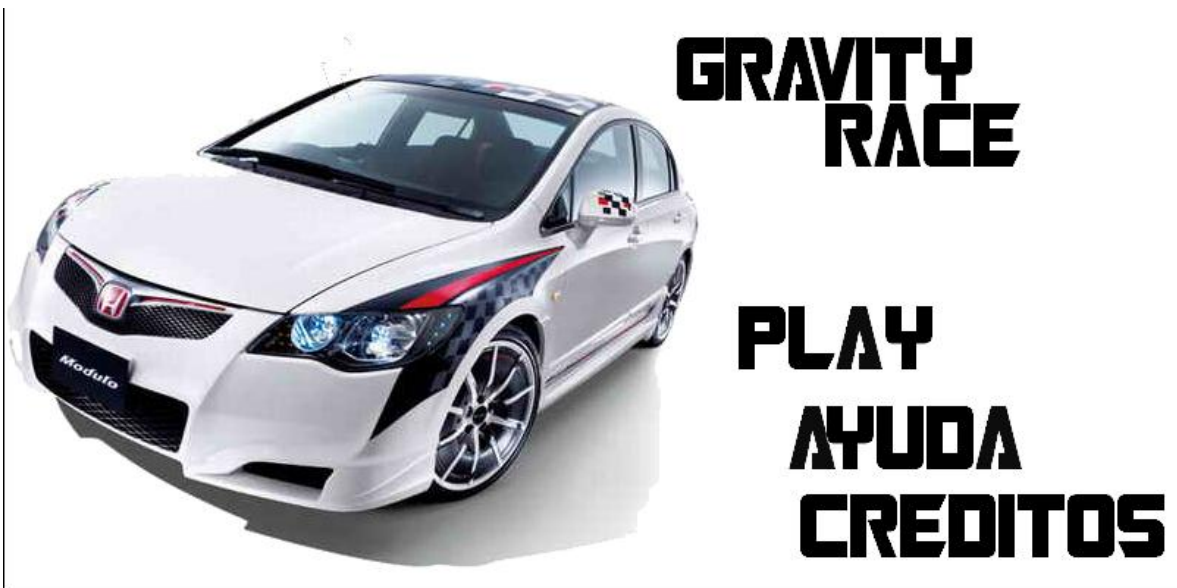
CREDITOS

Universidad Autónoma de San Luis Potosí
Facultad de Ingeniería
Área de Computación en Informática

Materia: Programación Orientada a Objetos
Alumno: Castorena Caldera Ulises Yamil



Para regresar al menú principal debes de dar clic sobre la flecha.



Eso es todo lo necesario para poder sobrevivir en ese juego, así que mucha suerte y a jugar!!